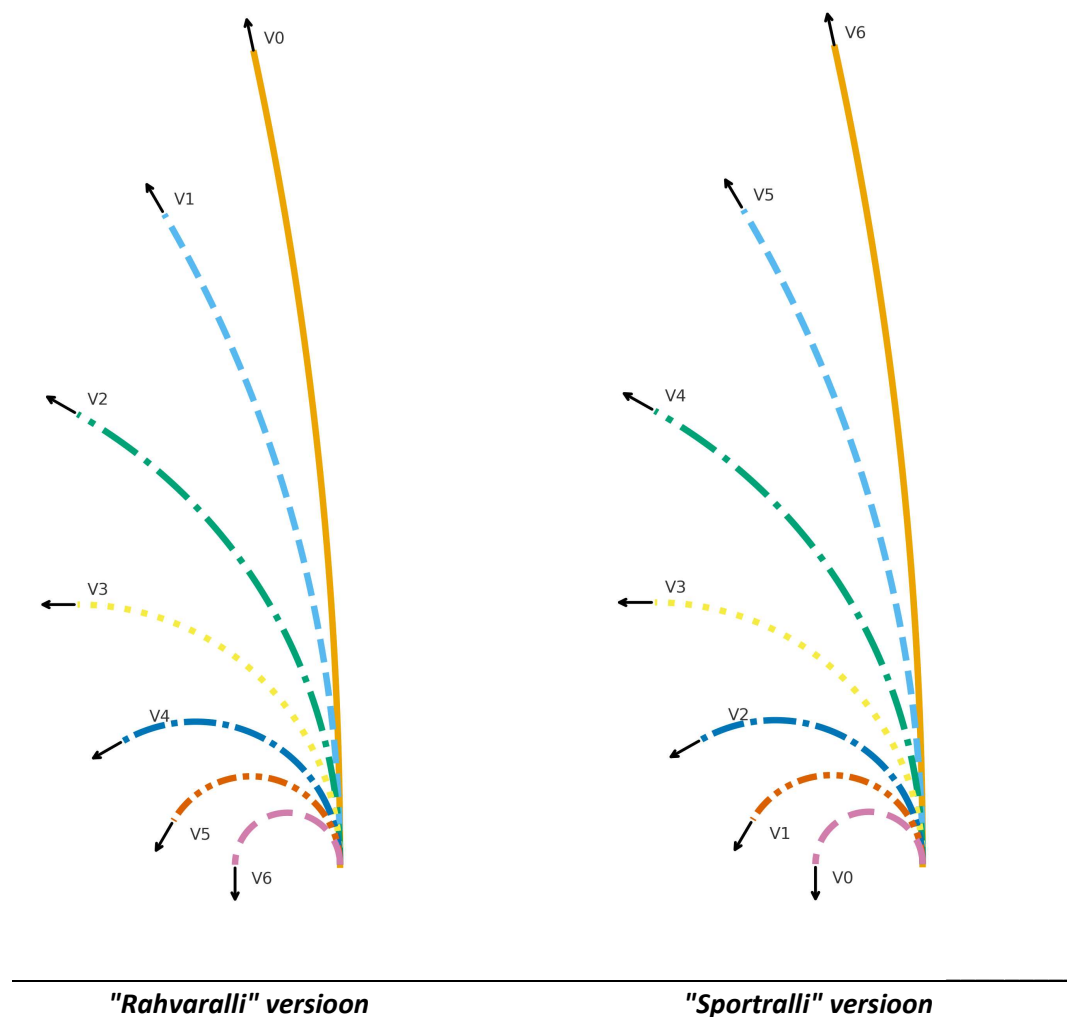


Stenogrammide selgitused

- **Legendid koostas:** Egon Kaur (Kaur Motorsport, 5025626)
- Legendid on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.
- Legendid on **informatiivse iseloomuga**, erinevate elementide asukohad ja pinnas võivad ajas muutuda ning legendi koostaja **ei võta vastutust** legendi kasutamise tagajärjel tekkivate kahjude või vigastuste eest.

Legendide fundamentaalsed alused:



- **Legendinumber kirjeldab kurvi raskusastet**, mis on illustreeritud ülalolevatel piltidel. Piltidel olevad skaalad on kasutusel ka käesoleval võistlusel.

- **Kurvikiirus** valitakse vastavalt kurvi raskusastmele, võttes arvesse pinnase ja rehvi vahelist pidamist (ja pidamist mõjutavaid asjaolusid).

NÄIDE: V3 asfaldil kuivades oludes võimaldab suuremat kurvikiirust kui V3 kruusal vihmaga.

- Oluline on mõista, et "rahvaralli" V1 ja "sportralli" V5 on **täpselt samasuguse raskusastmega** kurvid, erinevus on vaid **tähistuses**. "Rahvaralli" tähistus on alguse saanud nõ kellaosuti süsteemist, et alustajatel oleks lihtsam visuaalset pilti tekitada.

- "Rahvaralli" ja "sportralli" versioonide fundamentaalne erinevus seisneb info **detailsuses**. Sportralli versioon sisaldab rohkem täpsustavaid detaile, mis aitavad sõidujoone ja läbimiskiiruse valikul. Küll aga on rohkemat infot keerulisem kaardilugejal lugeda ning sõitjal vastu võtta.

- Igal ekipaažil on võimalik olemasolev legend **kohendada endale sobivaks** ning lisada täpsust ja personaalseid kirjeldusi, kasutades abivahendina korraldaja poolt üleslaetud **videosid**. Videost saab täpsust lisada ka "+" kurvide näol (sportralli 5+ on kurv 6 ja 5 vahel). Video vaatamine soovitatakse 2x kiirendusega.

Legendides kasutatatud tähised(näidete puhul kasutatakse "sportralli" versiooni):

Ridade järel olevad kastid on asukohad (BOX) legendiraamatust.

V - vasak

P - parem

N - nukk, mis oma olemuselt on kungas/trampliin, mis varjab täielikult või osaliselt nuki taga järgnevat teed

N-ga - kurv keerab enne ja pärast nukki

üles - tee läheb üles

alla - tee läheb alla

otse- distantse peal on otse läbitavad kurvid (näiteks "50 V0 P0 50" asemel on "100 otse")

lühike, pikk, ülipikk- suhteline kirjeldus kurvi pikkusele. Parima täpsuse huvides on soovituslik kasutada ka pikkuste kirjeldamiseks distantse ("V5 pikk P2" asemel näiteks "V5 keerab 60 P2")

→ - aeglasemaks muutuva raadiusega kurv, näiteks "V5 → 2". Vastavalt harjumusele võib väljalugemisel kasutada tähisele näiteks sõna "KINNI" või "LÄHEB".

avaneb - kiiremaks muutuva raadiusega kurv, tavaliselt täpse raskusastme kirjeldamine pole seetõttu vajalik, näiteks "V2 avaneb"

ja - lühike kuni 30m vahemaa erinevate elementide vahel

kitsas, ülikitsas- tee kitseneb(ei saa lõigata ega välja vajuda) looduslike või korraldaja paigaldatud takistuste tõttu (kivid, pallid, kännud, mättad jms)

kivi - "ÄRA LÕIKA" üldine suupärasem tähistus, milleks võib olla kivi, betoon, pall, känd, vms

hoia- sõidujoone hoidmine kurvist väljumisel rohkem tee keskele, vältimaks väliskurvis asuvat mätast, kivi, truupi vms

ŠIK (ŠIKAAN)- korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast

PÕIGE- korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast

tõstab- nukk või muu element, mis kergitab autot ja võtab sellega ära rehvide pidamist

hopp- sõltuvalt autost võib tõsta rattad maast lahti ning võib vajada seetõttu eelnevat hoo vähendamist

viskab- auk või sarnane tee pinnas, mis võib auto stabiilsust sõidujoonel mõjutada

kannab- negatiivse kaldega kurv, mis teeb kurvi aeglasemaks

maha- kurv keerab maha teisele teele (vältimaks segadust, kus algne tee võimaldab ka otsesõitmist)